

ANNO  1822

Lindemans

AUTHENTIC LAMBIC BREWERY

RÈGLES DU JEU  
The Fool's Faith





**FR**

## **The Fool's Faith**

Un jeu de cartes de noir et d'or  
en collaboration avec  
Lindemans Tarot 8%  
Pour 3 à 5 joueurs

---

*cartes*

### **C O N T E N U**

- 10 cartes de défis
- 44 cartes de jeu comprenant:
  - 11 cartes de Tarot (fond noir)
  - 32 cartes de 4 couleurs différentes possédant des valeurs de 1 à 8
  - carte "Le Fou" (The Fool) qui n'a aucune valeur

## **BUT DU JEU**

- Les joueurs doivent obtenir le plus grand nombre de levées (plis) au cours d'une manche. Le gagnant de chaque manche remporte une carte défi.
- Lorsqu'un joueur remporte 2 cartes défi, le jeu est terminé et le gagnant assigne celles-ci à ses adversaires qui devront effectuer le défi.

## **MISE EN PLACE**

- Le joueur le plus jeune commence: il est le donneur.
- Mélangez les cartes défi et placez-les face cachée sur la table.
- Mélangez les cartes de jeu et distribuez-les comme suit :
  - Donnez 2 cartes à chaque joueur.

- Ensuite, placez une carte face cachée au centre de la table. Cette pile de défausse est appelée le **“Chien”**.
  - Répétez cette opération jusqu'à ce que chaque joueur ait reçu 8 cartes et le Chien en contienne 4.
- Les cartes de jeu restantes ne sont **pas** prises en compte dans cette manche.

## DESCRIPTION D'UNE MANCHE

### **Le Chien: choisir...ou pas?**

- Le joueur situé à gauche du donneur est le premier à choisir s'il échange des cartes dans la pile de défausse (*Le Chien*).
- Il peut échanger de 1 à 3 cartes de cette pile avec ses propres cartes.
- Il remet ensuite le Chien (la pile de défausse) face cachée sur la table.

- Poursuivez ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre, chaque joueur ayant tour à tour la possibilité d'échanger (ou non) des cartes avec le Chien.
- Le joueur situé à gauche du donneur commence le premier tour. Il joue une carte que les autres joueurs devront suivre en posant une carte de la même couleur. Les joueurs suivants doivent également suivre, déposant une carte de la couleur de la première carte jouée. La carte possédant la valeur la plus élevée de cette couleur remportera la levée.
- Les joueurs qui ne peuvent pas suivre et qui possèdent une carte de Tarot sont dans **l'obligation** de jouer une carte de Tarot - la carte de Tarot avec la valeur la plus élevée remporte toujours la levée.

Si vous ne pouvez pas suivre et que vous n'avez pas de carte de Tarot ou de carte de jeu Le Fou, jouez une carte de n'importe quelle couleur de votre choix, elle ne suit plus la couleur initialement jouée et n'a donc aucune valeur pour cette levée. Les joueurs suivants doivent à nouveau suivre la première carte jouée.

Le joueur remportant la levée dépose celle-ci devant lui et commence le prochain tour.

## CARTE DE JEU LE FOU (THE FOOL')

- Le Fou n'a aucune valeur et peut être joué à **n'importe quel moment** sans suivre nécessairement la couleur jouée par le 1er joueur. Les joueurs

suivants doivent continuer à suivre la couleur qui a été jouée en premier.

- Si le joueur qui possède le Fou ne peut pas suivre **ET** n'a plus de cartes de Tarot, il doit obligatoirement jouer la carte du Fou.
- Étant donné qu'il n'a aucune valeur, le Fou ne peut pas permettre de remporter de levée.  
**Une exception:** si dans la même levée dans lequel Le Fou est joué, une carte de Tarot est également jouée, Le Fou remporte cette levée !

### **FIN D'UNE MANCHE :**

- Une manche se termine lorsque toutes les cartes ont été jouées. Le joueur ayant réalisé le plus grand nombre de levées est le gagnant.

Il prend la carte de défi du dessus de la pile. Le gagnant devient le donneur.

- Lorsque des joueurs ont remporté un nombre équivalent de levées, personne ne gagne de carte défi et deux cartes défi seront mises en jeu au cours de la prochaine manche et le gagnant remporte donc le jeu.

### **FIN DU JEU :**

- Lorsqu'un joueur remporte 2 cartes défi, le jeu se termine, il est le gagnant.
- Le gagnant peut maintenant distribuer ses cartes défi aux autres joueurs. Les joueurs qui reçoivent ces cartes doivent exécuter le défi.
- Le jeu vous a plu? Mélangez à nouveau toutes les cartes et recommencez !

*Vous avez aimé The Fool's Faith  
? Postez une photo de vous et de  
vos amis en train de jouer avec  
#LindemansTarotGame pour avoir  
une chance d'apparaître sur nos  
réseaux sociaux !*

---

*by*

*by Jason St. Just*

**Une bière brassée avec savoir, se déguste avec sagesse.**